

Инструкция для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке»

РЕГИСТРАЦИЯ ПЕДАГОГА

на платформе *Лига Знаний: Школы и колледжи*

Для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке» Педагогу (на сайте отображается в роли координатора) необходимо пройти регистрацию по ссылке: <https://ligaznaniy-shkola.znanierussia.ru/>.

Даты проведения игр: 1 тур – 2 февраля, 2 тур – 9 февраля 2024 года.

Сроки регистрации: с 25 января по 2 февраля 2024 года.

Необходимое время для регистрации Педагога: не более 15 минут.

Процедура регистрации:

Шаг 1

Нажать кнопку «*Вступить в игру*».

В следующей открывшейся странице выбрать кнопку «*Регистрация координатора*».

В следующем окне нажать «*Войти на платформу*»:

1. Ввести номер телефона.
2. Нажать кнопку «*Получить Код*».
3. Поставить галочку «*Я не робот*», дождаться подтверждения.
4. Нажать кнопку «*Получить Код*».
5. Ввести полученный код из SMS-сообщения.

Вам откроется доступ к странице «*Регистрация образовательной организации*».

Шаг 2

При регистрации Вам необходимо указать следующие данные:

1. Фамилия Имя Отчество.
2. Адрес образовательной организации, есть возможность поиска в выпадающем списке (если ваша школа/колледж принимала участие в проекте Знание.Игра).
3. Наименование Вашей образовательной организации в краткой или полной форме, в соответствии с уставом организации.
4. Ввести Ваш адрес электронной почты.
5. Согласиться с политикой конфиденциальности, поставить «галочку».

Нажать кнопку «*Зарегистрироваться*».

Вы зарегистрированы!

Далее Вы автоматически попадаете в Личный кабинет на платформу.

Шаг 3

Вам в Личном кабинете на платформе необходимо скопировать QR-код или ссылку для регистрации и направить любым удобным способом Капитану команды (обучающийся, который будет вводить ответы).

Ссылка на регистрацию



Инструкция для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке»

РЕГИСТРАЦИЯ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ

на платформе *Лига Знаний: Школы и колледжи*

Шаг 1

Обучающемуся нужно скопировать ссылку из сообщения и вставить в строку браузера, или отсканировать QR-код и пройти процедуру регистрации на игровой платформе.

Откроется окно «*Войти на платформу*».

Шаг 2

Для входа на платформу необходимо:

1. Ввести номер телефона.
2. Нажать кнопку «*Получить Код*».
3. Поставить галочку «*Я не робот*», дождаться подтверждения.
4. Нажать кнопку «*Получить Код*».
5. Ввести полученный код из SMS сообщения.

При регистрации обучающемуся необходимо указать следующие данные:

1. Никнейм, который будет отображаться в Личном кабинете педагога.
2. Пол.
3. Класс / курс

Согласиться с политикой конфиденциальности, поставить «галочку».

Нажать кнопку «*Зарегистрироваться*».

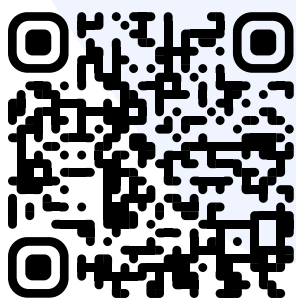
Далее на новой странице обучающийся автоматически попадает в свой Личный кабинет на игровой платформе.

ПОДДЕРЖКА УЧАСТНИКОВ

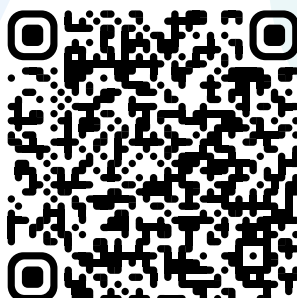
Все возникающие вопросы, связанные с игрой, Вы можете направить в чат-поддержки Телеграмм <https://t.me/+KconJrC0fBpIYWji>

Телеграмм-канал для координаторов https://t.me/ligaznaniy_school

Сообщество VK проекта «Знание. Игра» [Знание.Игра | ВКонтакте \(vk.com\)](https://vk.com/znaniye_igra)



Чат поддержки
в Телеграмм



Сообщество VK проекта
«Знание. Игра»



Телеграмм-канал
для координаторов

Инструкция для участия в интеллектуальной игре «Достижения России в XXI веке»

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ: ПЕДАГОГ

Шаг 1

Заранее необходимо подготовить необходимое оборудование: телевизор/ проектор/ монитор/ ноутбук/ мобильное устройство (желательно чтобы у устройства был большой экран, например, телевизор, проектор или монитор (если нет – можно планшет или телефон)).

Шаг 2

Вам необходимо не позднее чем за 10 минут до начала игры подключить устройство к Интернету и открыть сайт трансляции (ссылка трансляций распределена по возрастам см. График игр).

Шаг 3

В день проведения игры необходимо на устройстве Капитана команды (мобильный телефон/ планшет/ноутбук, имеющего устойчивое соединение в сети Интернет), В случае смены Капитана команды необходимо зарегистрировать другого обучающегося, который будет вводить ответы.

ПРОВЕДЕНИЕ ИГРЫ: ОБУЧАЮЩИЙСЯ (Капитан команды)

Шаг 1

Входит в Личный кабинет на платформе не позднее чем за 10 минут до начала игры.

Шаг 2

Выбирает турнир в соответствии с возрастной категорией обучающихся, в котором команда принимает участие:

«Россия - мои горизонты» 6-8 класс.

«Россия - мои горизонты» 9-11 класс/ студенты СПО.

Нажимает кнопку «Играть».

После нажатия кнопки на экране Капитана, открывается страница ожидания начала игры с надписью «Вы всё сделали правильно!». Именно на этой странице будет появляться поле для ввода ответа.

Шаг 3

Капитан следит за «Таймером» обратного отсчета на странице игры, таймер запускается автоматически. Вводит ответ после каждого вопроса в «Поле ввода» на странице игры на платформе.

РЕЗУЛЬТАТЫ И НАГРАЖДЕНИЕ

Результаты Игры «Россия - мои горизонты» будут опубликованы 12 февраля на официальной странице проекта <https://igra.znanierussia.ru>, в разделе «Итоги Игры». Победитель определяется по результатам двух игр (2 и 9 февраля 2024 года) в каждом федеральном округе и Новых регионах в двух возрастных категориях:

1. 6-8 классы

2. 9 -11 классы, СПО

Участники-победители (команда вместе с педагогом), в каждой возрастной категории от федеральных округов и Новых регионов с 26 февраля по 31 мая 2024 года смогут поехать в Москву для участия в Международной выставке-форуме «Россия».

Страница проекта

